



9.8. Angewandte Informatik - 3D-Grafik Open Source-Produkte

Art of Illusion

Mit dieser Grafiksoftware können Texturen, Modelle und Animationen professionell erstellt und umgesetzt werden. Die 3D-Software wird mit der GPL Lizenz weitergegeben.

<http://www.artofillusion.org>

AutoQ3D

AutoQ3D wurde in der Programmiersprache C++ geschrieben. Die Software wird von dem AutoQ3D Project Team weiterentwickelt und kann kostenfrei heruntergeladen werden. Hier einige Formate die von AutoQ3D unterstützt werden: Import DXF File Format DXF 2004, 2000, R14. Export DXF File Format

<http://autoq3d.ecuadra.com>

Aviatrix3D

Aviatrix3D ist ein Werkzeugkasten für 3D Modellierung. Das Programm wurde als Open Source Software entwickelt.

<http://aviatrix3d.j3d.org>

Blender

Blender ist ein freies aber auch sehr umfangreiches Modellierprogramm für 3D Umgebungen. Es kann für den professionellen Einsatz genutzt werden.

<http://www.blender.org>

Geist3D

Die Universität von Victoria hat diese Software als 3D-Forschungsprojekt gestartet. In den 5 Jahren Entwicklung wurde es zu einer Grafiksoftware ausgebaut. Es kann kostenfrei heruntergeladen werden. GPL Lizenz

<http://www.geist3d.org>

JrMan

Der JrMan Renderer Software ist eine freie Grafiksoftware die u.a. von Pixar verwendet worden ist. Weitergegeben wird diese Software unter der GPL Lizenz.

<http://www.jrman.org>

MeshLab

Die Software MeshLab unterstützt die Formate PLY, STL, OFF, OBJ, 3DS and COLLADA. Das 3D-Programm kann als Open Source heruntergeladen werden.

<http://meshlab.sourceforge.net>

POV-Ray

Dieses Tool wurde schon in den 80er Jahren Entwickelt und wurde hauptsächlich für den Amiga genutzt. Hier könnt euch das Programm herunterladen. Vielleicht findet Ihr eine Verwendung für die Grafiksoftware.

<http://www.povray.org>

QuteMol

Speziell für das Thema Biologie kann dieses Grafikprogramm verwendet werden. Mit QuteMol können molecular Grafiken und Bilder dargestellt werden. Auch Animationen sind möglich.

<http://qutemol.sourceforge.net>

VTK

VTK ist ein Open Source Toolkit für die Erstellung von 3D Computer Grafiken. Die Software VTK besteht aus einer C++ Klassenbibliothek und verschiedenen Schnittstellen.

<http://www.vtk.org>

Wings 3D

Wings 3D ist ein Open Source Modellierer. Es läuft auf den Plattformen Linux, Mac und Windows. Ihr könnt mit dieser Software umfangreiche Grafiken in 3D erstellen.

<http://www.wings3d.com>

YafRay

YafRay ist ein freies Programm, das eine XML Sprache verwendet. Es wird mit der GNU Lizenz weitergegeben und kann auf der Internetseite heruntergeladen werden.

<http://www.yafaray.org>

ZModeler

Der ZModeler ist eine 3D Software. Sie wurde von Oleg Melashenko für Grafik-Modellierung entwickelt. Diese Software ist ideal für die Entwicklung von Computerspielen bzw. das Modellieren der Figuren.

<http://www.zmodeler2.com>

Quelle: <http://www.gif-bilder.de/3d-grafik-software.html>